

# DECATHLON SPORTS & VALUE CHAIN



[GO TO ENGLISH VERSION](#)

## Alternant à l'atelier de prototypage industriel (H/F)

Division

**SPORTS & PROCESS**

*Au sein du Groupe Decathlon, le périmètre Sports & Value Chain rassemble les métiers du design, de la conception et de l'industrialisation de l'offre Produits du Groupe ainsi que le domaine Value Chain. L'organisation repose sur les marques à forte notoriété bien connues de nos clients (Domyos, Quechua, BTWIN, ...) et des partenariats avec d'autres marques, qui travaillent en collaboration directe avec les Process Industriels qui portent les capacités d'innovation technologique et durable du Groupe. Les métiers représentés au sein de Sports & Value Chain vont de la conception à la commercialisation de tous nos produits, services et solutions sportives.*

Pour plus d'information : [Decathlon United](#)

*DECATHLON s'engage à créer un environnement favorisant la diversité et est fier d'être un employeur offrant à tous les mêmes opportunités.*

---

### 1. Enjeu du poste :

L'équipe de l'atelier prototypage industriel vélo recherche le /la futur (e) alternant(e) pour participer à la création de produits Vélos toujours plus durables et qualitatifs.

L'équipe a un rôle stratégique auprès des ingénieurs produits et composants, et se trouve au cœur de la chaîne de développement produits / composants vélo.

Nous identifions, challengeons les ingénieurs produits et composants sur les risques. Nous accompagnons les équipes depuis la conception jusqu'à la production du vélo dans un objectif de garantir l'industrialisation du vélo et améliorer la satisfaction de nos utilisateurs. Nous co-construisons les solutions avec les différentes équipes.

Au sein de l'équipe de l'atelier prototypage industriel Vélo, tu intègres le process dédié au vélo "BIKES", tu accompagnes la conception des composants et du vélo afin de donner vie aux idées de l'ingénieur produit et des ingénieurs composants en assemblant les premiers prototypes, en définissant certaines données techniques du vélo et en challengeant l'assemblage.

## 2. Missions Principales :

- Assemblage et prototypage de vélos
- Challenge de la conception dans les différents jalons (OK feasibility / OK Creation / GO Industrialisation)
- Validation de la montabilité et de la conception
- Support technique pour résoudre les problèmes qualité en production

## 3. Compétences comportementales, techniques et niveau d'expérience nécessaires :

Nous recherchons un(e) sportif (ve) passionné(e) motivé(e).  
Une expérience et des compétences spécifiques sont requises pour ce poste

### COMPÉTENCES :

#### Compétences techniques :

- fonctionnalité technique de l'assemblage vélo
- Lecture et challenge des cahiers des charges
- Connaissance du fonctionnement d'un atelier ( organisation, sécurité , propreté, commande , stock ...)
- Capacité de réalisation d'un rapport de validation de prototypage

#### Compétences relationnelles / Compétences comportementales

- Force de proposition.
- Bonne capacité d'intégration au sein des organisations et des équipes , sens du service .
- Qualités relationnelles et de communication qui te permettent de travailler en mode projet avec les acteurs concernés (écoute, conviction, enthousiasme, partage).
- Tu aimes le travail sur le terrain et à l'international
- Rigoureux et capacité de prise de recul

#### Compétence spécifique :

- Maîtrise de l' anglais professionnel.

**Date** : ASAP

**Location** : Btwin Village (Lille)

**CONTACT**

Who is recruiting : **Eric NEF -BTWIN VILLAGE LILLE-**

+33 6 28 96 43 87

*Au sein du Groupe Decathlon, le périmètre Sports & Value Chain rassemble les métiers du design, de la conception et de l'industrialisation de l'offre Produits du Groupe ainsi que le domaine Value Chain. L'organisation repose sur les marques à forte notoriété bien connues de nos clients (Domyos, Quechua, BTWIN, ...) et des partenariats avec d'autres marques, qui travaillent en collaboration directe avec les Process Industriels qui portent les capacités d'innovation technologique et durable du Groupe. Les métiers représentés au sein de Sports & Value Chain vont de la conception à la commercialisation de tous nos produits, services et solutions sportives.*

*Pour plus d'information : [Decathlon United](#)*

*DECATHLON s'engage à créer un environnement favorisant la diversité et est fier d'être un employeur **offrant à tous les mêmes opportunités.***

L'équipe de l'atelier prototypage industriel vélo recherche le / la futur(e) Prototype Developer pour participer à la création de produits vélos toujours plus durables et qualitatifs.

L'équipe a un rôle stratégique auprès des ingénieurs produits et composants, et se trouve au coeur de la chaîne de développement produits / composants vélo par l'accompagnement technique des projets dans chaque jalon.

Nous identifions, challengeons les ingénieurs produits et composants sur les risques. Nous accompagnons les équipes opérationnelles depuis la conception jusqu'à la production du vélo dans un objectif de garantir l'industrialisation du vélo et améliorer la satisfaction de nos utilisateurs. Nous co-construisons les solutions avec les différentes équipes.

### **Ta mission met en valeur ton sens de l'organisation et des compétences techniques**

Au sein de l'équipe de l'atelier prototypage industriel vélo, tu intègres le process dédié au vélo "BIKES", tu accompagnes la conception des composants et du vélo afin de donner vie aux idées de l'ingénieur produit et des ingénieurs composants. Ta compétence industrielle et technique du vélo, ton savoir être te permettent d'assurer la bonne conception du vélo.

### **Ton terrain de jeu t'offre de belles opportunités**

Ta responsabilité est d'accompagner et de challenger la conception à chaque jalon projet, du monstre à la validation de l'assemblage vélo et des composants. Tu valides l'assemblage vélo, le cahier des charges en vue de garantir la bonne industrialisation du vélo et son implantation.

### **Ton profil d'expert passionné-e de sport est un atout**

Tu as acquis une expérience internationale de 3 ans dans les métiers de l'industrialisation ou dans les métiers de la qualité en production vélo. Tu maîtrises l'assemblage vélo.

Intéressé-e par le vélo, tu es méthodique et rigoureux-se.

Tu as le sens de l'organisation, de l'observation et de l'analyse. te permettant d'être en capacité de challenger les choix de conception vélo.

Tu es force de proposition, et tu as une bonne capacité de prise de recul.

Tu sais mettre ta créativité au service d'idées innovantes et tu sais imaginer des solutions performantes.

Tel un coach sportif, tu sais écouter, convaincre et partager tes idées avec enthousiasme.

Tes qualités relationnelles te permettent de travailler en mode projet.

And you love speak English about sport !

# PROTOTYPISTE commun aux spécialités

Objectif(s) du métier :

Réaliser des prototypes sur toute la chaîne de conception, pour un produit exclusif, au meilleur ratio Qualité, Coût, Délai, Impact environnemental.

 People	<b>Avis Client</b>	 Planet	<b>Baisse impact TC02</b>	 Profit	<b>Croissance CA Produit Passion</b> <small>* KPI global aux métiers de la conception</small>
---	--------------------	---	---------------------------	---	--

- =Niv 1
- =Niv 2
- ★ =Niv 3

## 1- Réaliser un prototype

### Identifier et intégrer les besoins des utilisateurs

- Obtenir et comprendre le brief de lancement formaliser
- Formaliser et commenter la réalisation des Prototypes
- Proposer et formaliser au groupe projet des axes d'améliorations *liée au montage*
- Alerter sur les composants à éviter pour la réalisation du produit
- Challenger le brief de lancement
- Conseiller sur les meilleurs composants à utiliser pour la réalisation du produit

### Réaliser un concept ou un prototype en phase de pré-étude

- Utiliser et régler correctement les machines et outils de son périmètre
- Réaliser un prototype/ monstre/mockup en Physique
- Proposer et formaliser la meilleure approche de la réalisation du concept ou prototype (monstre, mockup, physique, virtuelle...)

### Intégrer la 3D dans la chaîne de conception

- lire ou exploiter une 3D

### Réaliser un prototype Industriel

- Analyser et commenter les dossiers techniques
- Contrôler et garantir la fiabilité du prototype
- Réaliser un prototype industrialisable
- Réaliser le dossier technique en collaboration avec le GP

\* en Gras KPI prioritaire \* en Fit KPI d'évolution

 People	PERFORMANCE <b>Niveau de satisfaction des équipes</b> (note sur 10 ou Note des Produits ou feed back)	 Planet	PERFORMANCE	 Profit	PERFORMANCE <b>Niveau de maîtrise sur les machines</b> (en apprentissage, autonome, maîtrisant, référent)  <b>Mes prototypes sont conformes à la demande</b>  <b>Durée du prototypage en accord avec les abaques</b>
---	---	---	-------------	---	--

## 2- Développer le produit

### Gérer la demande de prototypage ( Planning )

- Consulter les outils mis à disposition pour répondre au mieux à la demande ( ex: PACE, SPARK,..) ( planning )
- Challenger la demande de prototypes et formaliser mes problématiques ( planning )

### Développer un produit de façon industrielle afin qu'il soit duplicable et reproductible en usine de production

- Appliquer les DCR et DPR de mon process
- Formaliser mes problématiques et proposer une alternative pour garantir la faisabilité, sur base d'éléments factuels
- Valider avec l'ingénieur méthode et/ou le fournisseur la faisabilité du prototype
- Connaître les méthodes de travail des fournisseurs par l'échange à distance ou en physique
- Proposer des améliorations industrielles (amélioration de Temps / qualité/ coût) Sur base d'éléments factuels
- Répondre aux sollicitations de la production sur les difficultés qu'elle rencontre liées à la fabrication du produit
- ★ Co-élaborer avec l'IP un document de contrôle du produit fini

### Développer un Produit Durable et Éco conçue

- Suivre les résultats des tests afin d'améliorer son service de prototypage et conseil sur le produit ( Essayage, test labo, ...)
- ★ Analyser l'évolution du produit dans le temps dans le but de formaliser des méthodes de fabrication plus durable ( allonger la vie du produit / ajuster le produit suite aux besoins )

### Faire vivre l'expérience du métier

- Accompagner techniquement
- Former sur les basiques métier l'équipe de conception
- Capitaliser en formalisant (écriture de supports de formation, écriture de DCR, DPR)
- ★ Transmettre et former une connaissance approfondie

\* en Gras KPI prioritaire \* en Fit KPI d'évolution

 People	<b>PERFORMANCE</b> <b>Niveau de satisfaction des équipes</b> ( note sur 10 ou Note des Produits ou feed back )  Niveau de satisfaction des formations données	 Planet	<b>PERFORMANCE</b> <b>% des produits réalisés :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- réparable</li><li>- recyclable</li><li>- Eco Conçu</li><li>- Réduction CO2</li><li>- Réduction de la consommation d'eau</li></ul>	 Profit	<b>PERFORMANCE</b> <b>Produit entièrement industrialisable pour le jalon "sélection"</b>  Nombre de techniques capitalisées au cours de l'année (exemple : Processus book, Vidéo production, rapport de prototypage, DCR, DPR)
---	---	---	--	---	--

## 3- Assurer le bon fonctionnement de l'atelier

### ★ Garantir et mettre en oeuvre les actions nécessaires à la sécurité de l'atelier

- Respecter les règles de sécurité de l'atelier
- Rendre compte au responsable sécurité de la moindre anomalie
- Habilitier les collaborateurs aux machines de son atelier
- Garantir les exigences de l'audit sécurité et mise en oeuvre

### ★ Gestion des déchets et respect du tri

- Trier les déchets de l'atelier
- Mettre en place le tri des déchets avec les filières associées avec l'équipe site
- ★ Mettre en place le tri des déchets et rechercher des filières associées (Rôle responsable déchet)

### ★ Gérer le parc machine de l'atelier

- Etre acteur de l'entretien régulier des machines
- Gérer les consommables et le stock composants

- Garantir la maintenance du parc machine (fréquence, mise à jour de la documentation..)
- Proposer des améliorations dans le fonctionnement de l'atelier (organisation, parc machine, planning,..)

#### ★ Planifier, Organiser mon activité

- Valider et respecter une date de livraison avec le/les groupe projets
- Gérer son planning en autonomie
- Organiser la charge de travail de l'atelier au préalable en collaboration avec ses équipes *ou* à l'aide d'un planning de commande
- ★ Être capable de déléguer (externaliser) la demande

#### ★ Communiquer

- Formaliser la date de ses livrables
- Communiquer sur l'avancement de mes livrables
- Communiquer l'offre de l'atelier
- Communiquer le plan de charge de l'atelier aux équipes et au leader (verbalement ou à l'aide d'un outil)

Gras KPI prioritaire \* en Fit KPI d'évolution

 <p>People</p> <p>PERFORMANCE <b>Être formé :</b> EPI ÉLEC SST</p> <p>Pour les responsable sécurité : % De réussite de l'audit de sécurité de ton atelier : <u>Cible minimum C 80%</u></p>	 <p>Planet</p> <p>PERFORMANCE <b>Gestions des déchets et du sur-stock de l'atelier formalisé</b></p> <p>Formation : <b>Recyclage de produit</b> <a href="#">Niveau 1</a> <a href="#">Niveau 2</a></p>	 <p>Profit</p> <p>PERFORMANCE <b>% De prototypes rendus à date</b></p>
---	--	---

## 4- Explorer et connexion réseau

### ★ Être connecté à mon métier

- Participer aux temps forts de mon réseau
- S'identifier sur le mapping atelier prototypage
- Répondre aux sollicitations du réseau Prototypiste
- Prendre connaissance des informations communiquées sur le métier
- Relayer les informations pertinentes auprès du réseau et des autres ateliers
- Être ressource dans le projet de la synergie des prototypistes
- Aller chercher les nouvelles informations sur le métier (formations externes, salons, ateliers externes, écoles,..)
- ★ Être responsable d'un des sujets du projet de la synergie des prototypistes (exemple : Relais spécialité)
- ★ Mettre en place des rencontres entre professionnels sur notre métier et diffuser l'information (formations externes, salons, ateliers externes, écoles,..)

### ★ Être connecté aux différentes entités de conception avec qui je travaille

- Etre connecter / Collaborer avec les équipes (sport, process, mag) ayant un impact sur mes rôles missions
- Connaître les jalons des sports avec qui je travaille

### ★ Chercher, animer la veille sur les machines et les process

- Aller chercher les nouvelles informations sur les machines et process
- ★ Mettre en place des rencontres entre professionnels sur les nouvelles machines et process, et diffuser l'information

### ★ Animer la créativité, l'innovation et le DD au sein des ateliers

- Participer à des ateliers créatifs /exploratoire/ Innovant et/ou Lié au développement durable
- Intégrer l'équipe projet Innovant et/ou Lié au développement durable
- ★ Construire et animer des ateliers créatifs/exploratoire / innovations et/ou Lié au développement durable

 People	PERFORMANCE <b>Participation à la réunion métier annuelle</b>  <b>Profil inscrit dans le <u>mapping atelier prototypage</u>.</b>  <b>Sa fiche "Talent" est à jour.</b>  1 mission en lien avec les projets de la synergie des prototypistes	 Planet	PERFORMANCE <b>Nombre de participation à des workshops</b>  Animation de WKS créatif/d'ouverture  * Être former a animer une réunion <a href="#">lien forma</a>
--	--	---	--

 <b>Compétences humaines *</b>	 <b>Compétences techniques *</b>
--	--

- 1- Réaliser un prototype**
  - **Collaboration Coopération**
  - **Esprit critique**
- 2- Développer le produit**
  - **Apprentissage continu**
  - **Créativité**
  - ★ **Transmission**
- 3- Assurer le bon fonctionnement de l'atelier**
  - **Organisation**
  - **Intelligence collective**
  - ★ **Prise de décision**
- 4- Explorer et connexion réseau**
  - **Ouverture au monde**
  - **Sens stratégique**
  - ★ **Communication persuasive**

[A écrire grâce à ce doc](#)

 <b>Interactions régulières avec</b>	 <b>Spécialités liées au métier</b>
--	---



- SOFT EQUIPMENT
- BIKE
- FOOTWEAR
- [TEXTILE](#)
- COMPOSIT
- COSMÉTIQUE / FINITION
- ADDLAB
- MULTIPROCESS



## Évolutions ou Responsabilités complémentaires possibles

### Évolutions possibles:

- Prototypiste Niveau 1
- Prototypiste Niveau 2
- Prototypiste Niveau 3

### Responsabilités complémentaires possibles:

- TRANSMETTRE : Référent, Formateur, Parain/Maraine.
  - Intégrer et accompagner les nouveaux prototypistes de son domaine de compétence
  - Former des collaborateurs
- RESPONSABLE SECURITE
  - Garantire les exigences de l'audit sécurité et mise en oeuvre
  - connaître les capacités de l'atelier ( nombre de personnes sur le spatial, nombre de prototypes en simultané ...)
  - Garantire la maintenance préventive & curative du parc machine
- RESPONSABLE DE LA GESTION DES DÉCHETS
- [MODÉLISTE \( soft equipment , hard\)](#)
- [RESPONSABLE MÉTIER PROTOTYPISTE](#)
- [RELAIS SPÉCIALITÉ](#)
- [SAM \( textile\)](#)



## Glossaire

### Indicateurs: ?

**Résultat:** indicateur que je dois garantir.



**Moyen:** indicateur montrant comment j'atteins mon résultat

### Responsabilités:

- **Actions principales à mettre en place**  
⇒ Pour Niveau 1 , 2 et 3

○ Actions complémentaires: non optionnelle, à faire une fois les prioritaires établies.  
⇒ Pour Niveau 2 et 3

### Compétences:

Liste des compétences **non exhaustives** à mettre en oeuvre pour répondre à ses responsabilités

**En gras:** les basiques à mettre en oeuvre dans un premier temps.